P

**H1**

**H2**

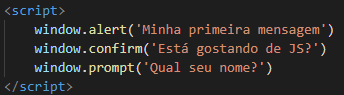
**H3**

***H4***

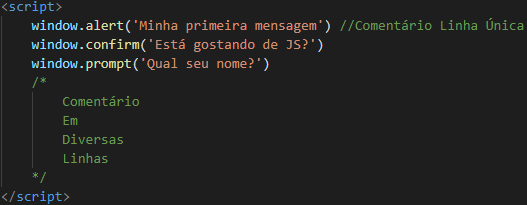
1. **Softwares Necessários**

* Navegador (Chrome ou Edge)
* Node JS
* Visual Studio Code

1. **Primeiros Comandos JavaScrip**

  
>> <https://github.com/viniciusschnoor/JavaScript-Learning/tree/main/04>

1. **Comentando o Código**

  
>> <https://github.com/viniciusschnoor/JavaScript-Learning/tree/main/04>

// - Para comentário de linha única

/\*\*/ - Para comentários de diversas linhas

1. Variáveis
2. Delimitar
3. Nomear
4. Definir tamanhos

Exemplificando, delimitar as vagas em um estacionamento, nomear as vagas para encontrar onde um carro específico está e definir o tamanho para diversas categorias de veículos, como vagas para carros, caminhões e motos.

Para colocar o carro, definir qual vaga receberá que carro com “=”. O sinal de igual sozinho, em JavaScript, chamará “recebe”. vaga01 = carro01

Cada vaga receberá apenas um carro, mas podemos definir que nenhum veículo entrará naquela vaga usando “null”. vaga01 = null

Agora com o mesmo raciocínio, dentro da memória do computador (estacionamento), delimite espaços da memória (delimitando as vagas) que receberão as informações (carros).

As vagas passam a se chamar variáveis e, ao invés de definir vagas, definimos var (ou let, no JavaScript também é permitido usar esta palavra).

Os carros passam a ser os valores, podemos definir quaisquer valores utilizando o sinal de igual (=). var n1 = 5 >> Neste caso, definimos a variável n1 (o nome da variável é chamado de identificador) e indicamos que ela receberá o valor 5.

* 1. Identificadores

Os nomes dos identificadores devem seguir algumas regras, são elas:

1. Podem começar com letras, $ ou \_;
2. Não podem começar com números;
3. É possível usar letras ou números;
4. É possível usar acentos e símbolos;
5. Não podem conter espaços, eles normalmente são substituídos pelo sinal de sublinhado (\_);
6. Não podem ser palavras reservadas (palavras que o JavaScript usa como comandos, por exemplo, var).